

壹、計畫內容：

近年來，由於網路及行動裝置的普及，資訊化的潮流也由 E(Electronic)化轉向 M(Mobile)化，再轉向 U(Ubiquitous)化，青年學子的深造及就業的競爭力也漸由學位加證照，附加雙語(本國語及英語)到三語(本國語、英語及電腦語言)能力，資訊環境的應用更從桌上型為主的電腦轉換至行動裝置、包含智慧型收積極平板電腦。

有鑑於資訊科技的發展神速且逐漸深入日常生活的應用，而今大部份學系課程的規畫仍以本身專業為主，通識及共同科目為輔，資訊科技雖為目前各校通識之一部份，然而其比率可能不足以培養同學們面對資訊新世代的挑戰。因此希望藉由計畫的執行，訓練各領域學生行動裝置程式設計能力，同時培養同學們對人工智慧的素養，期能透過課程的導入，讓不同領域學生能於行動裝置展現創意，適度導入人工智慧概念，激發同學潛力，規劃並設計出該生所屬學門領域之行動 APP，未來有機會應用於深造或就業環境中。

由於目前全球行動裝置的平台主要分為 Android(Google 為首之各大廠所提供如 Samsung, HTC, ASUS 等)平台及 iOS(Apple 為主)平台，本計畫將透過兩套(Android-based / iOS-based)各兩門課(基礎課:APP 體驗與實作/進階課:APP 鑑賞與創作)共 18 學分的規劃，培養學生鑑賞程式及動手寫程式能力同時瞭解人工智慧的理論與實務應用。計畫執行前三年課程採選修方式，之後則依學系或學院需要逐漸調正為必修或必選課程。本校因有資訊能力畢業門檻需求，此系列課程之設計也能與資訊能力畢業門檻相呼應，另外也透過系列課程的開設，讓各系同學能通過本校資訊領域相關學程，並培養多元專長。此外，有鑑於本子計畫所提之課程(Android-based, iOS-based, Artificial Intelligence 等)大多屬於新世代學子未來深造或就業所需之專業且實務課程，執行過程將結合業界及他校具理論及實務經驗之師資，藉以彌補本校於人工智慧實務應用及 APP 行動裝置程式設計之師資質與量。每年亦將透過評選或競賽，協助學生將優質成果上架。預計規劃相關課程名稱及學分數如下：

1. Android 基礎課: Android APP 體驗與實作/互動式程式設計(Java, 3 學分)
2. Android 進階課: Android APP 鑑賞與創作/程式設計進階(Java, 3 學分)
3. iOS 基礎課: iOS APP 體驗與實作/智慧型行動裝置軟體設計(Swift, 3 學分)
4. iOS 進階課: iOS APP 鑑賞與創作/iOS 程式設計(Swift, 3 學分)
5. 人工智慧導論/資料探勘導論(3 學分)
6. 人工智慧實務 /人工智慧(3 學分)

